

2023년

과학문화 전문인력 양성과정 교육생 모집

과학문화 콘텐츠를 통하여 대중과 소통하고, 과학문화를 선도하는
예비 과학문화 전문인력을 아래와 같이 모집합니다.

모 집 규 모 총 180명(기초 30명/ 8개 직종별 각각 심화 13명, 실전 7명)

※ 심화/실전과정의 교육생 모집인원은 지원 규모에 따라 조정될 수 있음

구분	기초과정(60시간)	심화과정(80시간)	실전과정(80시간)
교육 목표	<ul style="list-style-type: none"> 과학문화를 전반적으로 이해하고 양질의 정보를 선별하여 대중에게 확산할 수 있는 전달자 양성 → 과학문화에 대한 이해를 기반으로 다양한 워크숍을 통한 콘텐츠 제작 역량 등 과학문화소통을 위한 기초 필수 교양 함양 과정 	<ul style="list-style-type: none"> 과학문화 콘텐츠를 직접 창작·개발할 수 있는 역량을 가진 전문가 양성 → 직종 간 협업 프로젝트 중심의 교육과정 운영으로 콘텐츠 제작·소통 역량 강화 과정 	<ul style="list-style-type: none"> 과학문화 전문가로서 시장 경쟁력을 갖춘 과학문화 콘텐츠를 창작·개발·확산할 수 있는 전문가 양성 → 1:1 멘토링·컨설팅 및 현장 밀착형 콘텐츠 제작·지원을 통한 직종별 과학문화소통 전문가 양성 과정

모집분야 및 대상

과정	분야	직종	모집 대상
기초	-	-	과학문화 전반을 이해하고, 좋은 정보를 선별하여 대중에게 확산할 수 있는 전달자 양성
실전 · 심화	콘텐츠 기획	과학 콘텐츠디벨로퍼	과학문화 콘텐츠 분야의 시장 분석, 콘텐츠 기획, 제작 전반을 이해하고 다양한 구성원들과 협력하여 콘텐츠를 개발하는 사람
	퍼포밍	과학강연가	과학기술 소재·이슈를 다양한 분야와 융합한 강연을 통해 소통하는 사람
		과학공연가	과학기술 소재·이슈를 주제로 다양한 형태의 공연으로 대중에게 전달하는 사람
	텍스트	과학논픽션작가	과학기술 소재·이슈를 논픽션 기반의 과학저작물(칼럼, 에세이, 과학도서 등)을 쉽고 정확하게 기술하는 사람
		과학스토리텔러	과학기술을 소재로 SF 및 시놉시스를 작성하는 사람
	그래픽	과학 일러스트레이터	과학기술 소재·이슈를 쉽게 이해할 수 있도록 작화, 디자인 등 시각화하여 표현·창작하는 사람
		과학만화가	과학기술을 주제로 논픽션·픽션 만화나 웹툰 등을 그리는 사람
영상	과학크리에이터	과학기술 소재·이슈를 뉴미디어에서 활용 가능한 영상콘텐츠로 창작·소통하는 사람	

신 청 기 간 2023.06.07.(수) ~ 2023.06.26.(월) 18시까지

신 청 방 법 재단 온라인 접수 시스템을 통한 신청서 및 서류 접수

- '과학문화 전문인력 플랫폼' 공고 확인 → '한국과학창의재단 온라인 접수 시스템'을 통한 참여 신청서 및 직종별 요구 자료 제출
- ※ 직종별 요구 자료는 '과학문화 전문인력 플랫폼' 내 교육과정 공고를 통해 확인 가능
- ※ 자세한 내용은 각 과정 모집 안내문 및 '과학문화 전문인력 플랫폼' 홈페이지 공고문 참조
- ※ '과학문화 전문인력 플랫폼' 홈페이지 주소 : sciculture.kofac.re.kr

모집 설명회

- (1차) 온라인 : 6월 7일(수) 15시 ZOOM(ID 889 243 6012) 통하여 진행
- (2차) 오프라인 및 온라인 동시 진행* : 6월 14일 19시 ~ 20시 반
- ※ 한국과학기술회관(서울 강남) 1관 온라인방송실1 및 유튜브 '사이언스 프렌즈' 채널

지 원 혜 택

- 교육생 수준 맞춤형 교육 제공
- 콘텐츠 제작 역량 강화 교육 및 현장실습 기회 제공
- 본인만의 콘텐츠 제작 컨설팅 제공
- 비즈니스 매칭 등 산업 전문가와의 교류 기회 제공
- 과학문화 전문인력 양성과정 수료증 발급(수료 기준 충족 시)

문 의

- 한국과학창의재단 담당자 02-559-3914, 02-559-3994 / jwcho@kofac.re.kr