

【NCS기반 채용 직무 설명자료】

한국전자통신연구원		분류 체계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	전문연구요원		기술분야	초연결
채용 예정 인원	0명 이내		대분류	이동통신
			중분류	사물 인터넷 기술
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 종합면접(인·적성검사 포함) → 임용			
직무 수행 내용	○ (GeoIoT S/W) 실감형 공간정보 기반의 디지털 트윈 기술을 개발을 위한 GeoIoT 플랫폼 기술 연구 ○ (디지털 트윈 S/W) 현실감 있는 3D 공간정보와 IoT를 연계하는 디지털 트윈 기반 기술 개발			
근무지	한국전자통신연구원 본원(대전광역시 유성구 가정로 218 한국전자통신연구원)			
일반 요건	연령, 성별	병역특례 전문연구요원 신규편입대상자로서 결격사유가 없는 자 ※ 병역필자, 병역면제자, 여성 등 병역특례 대상이 아닌 자는 지원 불가		
	기타	국가공무원법 제33조 및 연구원 규정에 의한 임용 결격사유가 없는 자		
교육 요건	학력	석사이상 또는 (국내학위자)2018년 8월내 학위 취득 예정자 (국외학위자)2018년 11월 30일까지 학위 취득 후 증명서 제출 및 임용 가능한자 ※ 석사/박사 학위 취득 예정자의 경우, 최종 합격 후 석사/박사 졸업 증명서를 제출하지 못하는 경우 합격 취소		
관련 경력	○ 국가연구개발 사업 참여 유경험자 ○ 공간정보, 혼합현실 S/W 연구 유경험자, 게임엔진 기반 개발 유경험자			
필요 지식	○ (GeoIoT S/W) 공간정보 및 응용 S/W 개발 이해, IoT 센서 데이터 처리 및 분석, 상황 인지 및 사용자 의도 분석, 지능화 서비스에 대한 지식 ○ (디지털트윈 S/W) AR/VR/MR S/W 개발에 필요한 그래픽/영상처리/컴퓨터비전 알고리즘 이해 및 라이브러리 활용한 S/W 개발 지식, 3차원 공간정보 이해, 데이터 변환, 좌표변환 및 3차원 시각화에 대한 지식			
필요 기술	○ (GeoIoT S/W) C++/C# 활용 개발 기술, 공간정보, 게임엔진(Unity3D 등) 기반 개발 기술 ○ (디지털트윈 S/W) AR/VR/MR S/W 개발 기술, 그래픽/영상처리/컴퓨터비전 라이브러리 활용 및 S/W 개발 기술			
직무 수행 태도	○ 연구협업을 위한 소통과 개방적 태도 ○ 선제적 혁신 및 도전 의지 ○ 엄격한 직업 윤리의식과 합리적 사고 등			

직업 기초 능력	○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리
기타	○ 참고사이트 : www.ncs.go.kr ※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다. ○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.